

Районный конкурс методических разработок
«Физическая культура: актуальные методики образования»

Номинация
Авторская методическая разработка

**Конспект сценария спортивного праздника для детей старшей и
подготовительной групп
«Игры Древней Греции»**

Автор разработки:

Луцык Ольга Николаевна

2022 год

Цель: Пробуждать интерес к занятиям физической культурой через древнюю историю спортивных соревнований в Древней Греции. Формировать мотивацию детей на сохранение и укрепление здоровья с помощью занятий физической культурой.

Задачи:

Оздоровительные:

- сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей;
- способствовать укреплению опорно-двигательного аппарата.

Образовательные:

- знакомить с историей спортивных состязаний Древней Греции;
- формировать представление о здоровом образе жизни;
- формировать и совершенствовать двигательные умения и навыки в играх-эстафетах и основных движениях.

Воспитательные:

- развивать интерес к играм-эстафетам и физическим упражнениям с использованием разных предметов;
- побуждать, формировать интерес и любовь к спорту;
- формировать дружеские отношения в коллективе, чувство сопереживания за своих товарищей по команде.

Место проведения: спортивный зал ГБДОУ №86

Оборудование и инвентарь: факел 2шт, чаша огня, обруч большой 2шт, обруч малый 1шт, конусы 2шт, дуга для подлезания 2шт, набивной мяч (1кг) 4шт, экран, ноутбук, презентация «Игры Древней Греции».

Работа по взаимодействию с социальными партнерами: подготовка атрибутов к предстоящим соревнованиям, изготовление: “огня” Игр Древней Греции, медалей, дипломов, подборка музыкального репертуара, оформление спортивного зала.

Ход мероприятия

Ведущий (Богиня Афина):

В старину, в античном мире,
Двадцать пять веков назад
Города не жили в мире,
Шел войной на брата брат.
И мудрейшие решили:
Будем жить мы без войны.
Древние постановили:
Состязаться мы должны!

Под музыку «Герои Спорта» команды заходят в спортивный зал и строятся лицом к жюри.

Богиня Афина: - Дорогие друзья и гости! Я, Богиня Афина – покровительница **Спортивных игр** рада приветствовать всех присутствующих на открытии Игр Древней Греции.

Показ презентации: Слайд 1.

Родиной игр является Древняя Греция. Именно там, у подножия горы Кронос, в долине реки Алфей, возле храма богини Геры от палящих лучей солнца зажигают огонь, огонь мира, дружбы, тепла и света.

Греческая богиня Гера передает его спортсменам, и факел пускается в путь, отсюда начинается факельная эстафета.

Для торжественной церемонии зажжения огня приглашаются юные атлеты *(под музыку выходят два участника соревнований и зажигают огонь)*

Показ презентации: Слайд 2.

Афина: Игры Древней Греции объявляю открытыми!

Афина: Наши атлеты сильные, смелые, меткие, ловкие, выносливые, им предстоят интересные испытания. И я уверена, что они пройдут их достойно, с радостью и улыбкой. Всем участникам желаю удачи и побед!

Чтобы состязаться,

Надо всем размяться!

Участники встают в круг. Разминка по показу взрослого.

Афина: Ну, команды смелые,
Дружные, умелые,
На площадку выходите,
Силу, ловкость покажите!

Команды выстраиваются на линии старта.

Афина: В Древней Греции, чтобы узнать, кто самый быстрый, проводились гонки, где конные колесницы со спортсменами должны были показать, кто быстрее доберётся до финиша на своей колеснице.

Показ презентации: Слайд 3.

Пусть стать чемпионом
Борьбой закаленным,
Задача совсем не проста,
Но стать просто ловким,
Набраться сноровки
Здоровым и сильным стать. Красота!

Ребёнок 1:

Спорт нам плечи расправляет,
Силу, ловкость нам дает.
Он нам мышцы развивает,
На рекорды нас зовет

На Играх Древней Греции мы зажгли факел с огнём, который передают друг другу. И мы проведем состязание, где увидим самых быстрых. Для этого команды будут передавать факел друг другу.

Показ презентации: Слайд 4.

1. Эстафета «Пронеси факел»

Команды строятся в колонны за линией старта. У впереди стоящих в руках “факелы”. По сигналу первый участник с “факелом” бежит до ориентира, огибает его и, возвращаясь по прямой, передает “факел” следующему игроку. Выигрывает команда, закончившая эстафету раньше.

Афина: Вы показали какими быстрыми можете быть, а теперь проверим ваши навыки прицеливания. Теперь, покажите, кто из вас самый меткий! В Древней Греции для этого использовался **Пентатлόν** - пятиборье, включавшее бег на стадию, метание диска, метание копья, прыжок в длину и борьбу.

Ребёнок 2:

Если силой ты налитый,
Если быстрая рука,
Если телом плотно сбитый,
Ждут метания тебя.
Это сложный вид, не скрою,
Качеств много надо тут.
Ловкость, сила с быстротою
Лишь к успеху приведут.

Афина: Метание диска — заключающаяся в метании специального спортивного снаряда — *диска* на дальность. Требует от спортсменов силы и координации движений.

Показ презентации: Слайд 5.

2. Эстафета «Метание диска»

Команды строятся в колонны за линией старта. У впереди стоящих в руках «диск». По сигналу участники метают «диск» в цель. Выигрывает команда, которая метнула большее количество дисков в цель.

Афина: В Древней Греции, чтобы увидеть ловкий ли воин, проводили такие состязания, как кулачный бой. Особым уважением пользовались бойцы, сумевшие победить, не получив удара от соперника. Правилами в кулачном бою запрещался захват соперника, подножки и удары ногами.

А, теперь, мы увидим, кто самый ловкий! Для этого надо поменять мяч местами.

Показ презентации: Слайд 6.

3. Эстафета «Поменять мяч местами»

Команды строятся в колонны за линией старта. У впереди стоящих в руках мяч. По сигналу первый участник с мячом бежит до ориентира-обруч, в котором лежит такой же мяч, меняет местами мячи и, возвращаясь по прямой, передает мяч следующему игроку. Выигрывает команда, закончившая эстафету первой.

Афина: Какие все вы молодцы! Вот это да! Как ловки ваши руки. А так ли сильны ваши ноги? Теперь самая трудная часть наших соревнований.

Посмотрим, кто из вас самый выносливый! В Древней Греции для этого состязались в беге, **бег на дистанцию** — бег с одного конца стадиона до другого на дистанцию в одну олимпийскую стадию (192 м).

Двойной бег — бег на две стадии (384 м). Атлеты пробегают стадион, поворачивают вокруг столба и возвращаются назад к старту.

Длинный бег — бег на 7 стадий (1344 м). Атлеты, пробегая стадию, разворачивались вокруг столба на одном конце стадиона, затем бежали стадию назад и разворачивались вокруг другого столба.

Бег в полном вооружении или бег гоплитов, «гоплитодром» — бег в шлеме, поножах и со щитом на две стадии. Позднее из вооружения оставили только щит.

На наших спортивных состязаниях будет проходить бег с препятствиями.

Это яркое и зрелищное соревнование с непредсказуемым финалом. Во время этого бега приходится преодолевать несколько препятствий.

Показ презентации: Слайд 7.

Дети: Я дистанцией живу и
препятствия беру,
Правда, падаю порой,
но встаю, реву и - в бой.
Утром с белкой я меняюсь,
в колесо к ней забираюсь.
Рано, в шесть, я там бегу,
ближе к ночи приползу.

4. Эстафета «Бег с препятствиями»

Команды строятся в колонны за линией старта. По сигналу первый участник бежит до препятствия (дуга для подлезания) проползает на животе, бежит до ориентира, огибает его и возвращается обратно, проходя препятствие еще раз, передает эстафету (хлопком по ладони) следующему игроку.

Выигрывает команда, закончившая эстафету раньше.

Афина: Итак, дорогие наши команды. Вы готовы узнать результат?
Командам построится для подведения итогов.

*Под звуки торжественной музыки команды – участники соревнований
выходят на заключительное построение.*

Афина. Вот и подходят к завершению наши игры Древней Греции. Вы показали свою силу, ловкость, выносливость и меткость. За спортивные состязания полагается награда. В Древней Греции победителей награждали оливковым венком, кроме этого атлету ставили треножник из бронзы и вручали в руки пальмовые ветви.

Показ презентации: Слайд 8.

Вам, понравились соревнования?

Дети. Да.

Афина: Сегодня мы тоже награждаем победителей и участников наших соревнований. *(Оглашение результатов, награждение)*

За участие в играх Древней Греции все дети награждаются призами, медалями и грамотами!

Афина. «На этом игры Древней Греции прошу считать закрытыми».

Звучит торжественная музыка, производится вынос огня.

Вот и закончился наш праздник, еще раз поприветствуем наших чемпионов.

Победители делают круг почета.